



Via XX Settembre, 234/a  
63821 P.to S. Elpidio (FM)  
C.F.:MNCJTH74L31G920U  
P.IVA IT01939870448

Telefono 339.8998808  
Posta elettronica [j\\_mancini@hotmail.com](mailto:j_mancini@hotmail.com)  
Web: <http://www.jonathanmancini.it>

## Curriculum Vitae Jonathan Mancini

<b>Dati personali</b>	Data di nascita: 31 luglio 1974 Luogo di nascita: P.to S. Giorgio (FM) Residenza: P.to S. Elpidio (FM)		
<b>Istruzione</b>	1994-1998                      Università degli Studi di Macerata                      sede di Fermo (FM) <b>Diploma di Laurea</b> Facoltà di Lettere e Filosofia, Diploma Universitario in Operatore dei Beni Culturali indirizzo Informatica. Tesi: Basilica Imperiale di Santa Croce al Chienti – Ricostruzione in realtà virtuale Voto: 110/110  1989 - 1994                      IPTC di Stato E. Tarantelli                      Sant'Elpidio a Mare (FM) <b>Diploma di Maturità Professionale</b> Diploma in Analista Contabile Informatico Gestionale		
<b>Certificazioni</b>	2010                              ATC Autodesk SGI Studio                              Firenze (FI) <b>Autodesk Autocad</b> Autodesk Autocad 2D e 3D nelle versioni Autocad 2009 e Autocad 2010  2009                              ATC Autodesk SGI Studio                              Firenze (FI) <b>V-RAY Chaos Group</b> Corso di V-Ray motore di render  2008                              Accademia Informatica                              Roma <b>Certificazione Linux LCA</b> Linux Certificate Administrator  2007                              ATC Autodesk SGI Studio                              Macerata (MC) <b>Certificazione AUTODESK</b> 3D Studio Max 9 per l'architettura <b>Certificazione McNell</b> Rhinoceros 3D		
<b>Esperienze di lavoro</b>	2018- 2019                      Comune di Acquaviva Picena                      Acquaviva Picena (AP) <b>Multimedia Developer 3D</b> Creazione di modelli per la stampa 3D da nuvola di punti. Sviluppo di video 360 da Unreal Engine 4. Render di paesaggi ed animazioni per il progetto La Rocca nel tempo – Acquaviva Picena.  2018- 2019                      MiBAC                              sede Marche/Umbria  Fornitura di servizi archivistici specialistici relativi all'intervento di catalogazione e digitalizzazione dell'archivio fotografico "Dondero Mario" conservato presso la Fototeca provinciale di Fermo, consistente nelle operazioni di migrazione da piattaforma Access Microsoft a piattaforma Archimista 3.0 di n. 6.000 record relativi alle unità archivistica del fondo  2016 - 2019                      Jonathan Mancini                              P.to S. Elpidio (FM) <b>Multimedia Developer 3D</b>		

ADD – DIGI TALES di Macerata.

Creazione di modelli 3D, sviluppo di game Unity 3D con web services per device mobili IOS – Andorid. Render di paesaggi ed animazioni per il progetto OCULUS AL MUSEO per i musei di: museo civico della città di Ancona, museo della città di Arcevia, museo della città di Offagna.

**STUDIO ASSOCIATO di ARCHITETTURA GNOSIS** di Civitanova Marche

Ricostruzioni di nuvole di punti generate con scanner laser 3d Leica. Panofotografie per la colorazione in alta risoluzione delle nuvole di punti. Creazione di tour virtuali degli ambienti scansionati. Render ed animazioni delle Cisterne Romane e posizionamento Cunicoli Romani – Fermo, Panorami delle stanze affrescate di Palazzo Saladini – Ascoli Piceno

**Ass. Altidona Belvedere - Fototeca Provinciale di Fermo**

Rifacimento dei siti istituzionali dell'Associazione Altidona Belvedere, Fototeca di Fermo, Mario Dondero. Sistemazione della rete interna della Fototeca. Installazione del software di catalogazione Archimista – Archivista.

**System Administrator**

Amministratore di sistema e manutentore della rete interna presso le società Studio Associato di Architettura Gnosis Soluzioni e Servizi di Civitanova Marche ConsultData, La Garzarara di Porto Sant'Elpidio Da.Ma. & Co. Srl – Wearlight di Montegrano

**Progettista cad 3D**

TECNOFER di Porto Sant'Elpidio, concessionaria e partner di WASP  
Creazione di modelli 3D partendo da scansioni laser tramite hardware Minolta.

**ASSOCIAZIONE R4H – ROTARIAN4HEALT** - Milano

Progettazione e realizzazione di lezioni per piattaforme e-learning con contenuti multimediali tramite software Articulate.

2013 -2015

InRender

Firenze (FI)

**Docente - Master Architettura Virtuale**

Docente nei corsi di Master in Architettura Virtuale per le sedi di Firenze, Roma e Palermo. Corso di Panofotografia, utilizzo dei software Kolor AutoPano Giga e Kolor PanoTour Pro. Esperienze sul campo fotografando e riproducendo al computer piazze, palazzi e attività lavorative. Creazione di scene virtuali al pc, scatto/render delle singole foto utili alla creazione del panorama, assemblaggio di panorami e tour.

2012

Arowana Studio

Fermo (FM)

**Grafico 3D**

Realizzazione di foto per la successiva creazione di panorami 3D della sala del Mappamondo, della Pinacoteca e del Teatro dell'Aquila del comune di Fermo. Creazione di un video, da modello 3d, della sala del Mappamondo della Biblioteca Comunale di Fermo per dispositivi mobili. Il tutto finalizzato per IBOOK - GUIDA FERMO.

Unione delle scansioni 3d del mappamondo Moroncelli della Biblioteca Comunale di Fermo per la creazione di un modello poligonale 3D. Realizzazione video con immagini renderizzate. Realizzazione immagini in definizione HDTV.

2011 - 2013

Fototeca Provinciale del Fermano

Altidona (FM)

**Responsabile IT – System Administrator**

Creazione e gestione dell'infrastruttura IT basata su sistemi Windows / Apple / Linux. Creazione e gestione del DB fotografico, di procedure per il disaster recovery.

Amministrazione del software di catalogazione regionale su standard del Ministero dei Beni Culturali e Ambientali - SIRPAC

### **Programmatore multimediale**

Scansione, catalogazione ed esportazione dei dati nel catalogo regionale.  
Creazione di due dispositivi per la consultazione di album digitali, il primo su strumenti di visualizzazione Epson (lavagna/tavolo con videoproiettore ad ottica corta), il secondo con videoproiettore e barra sensori Microsoft Kinect per una navigazione con il solo uso dei movimenti delle mani.

### **WebDesigner - WebMaster**

Creazione del sito istituzionale con possibilità di ricerca nell'archivio fotografico.

2002 - 2011 Ist.di Istr. Sup. Liceo Classico G. Leopardi S.Benedetto del Tronto (AP)  
Sede di Cupramarittima

### **Docenza Corsi Formazione "TERZA AREA"**

Incarico di docenza in Corsi di Formazione su:  
Macromedia DreamWeaver MX - Macromedia FLASH MX - Adobe Photoshop  
Tecnico Assistenza Reti – Tecnico Assistenza Hardware – Segreteria Internet e posta elettronica

### **Corsi Formazione docenti**

Macromedia DreamWeaver MX - Macromedia FLASH MX

2007 - 2008 Accademia Informatica Roma

### **Docente Corsi di Formazione Professionale**

Incarichi di docenza in Corsi di Formazione WebDesigner su piattaforma Adobe Creative Suite, Photoshop – Dreamweaver – Flash CS2

### **Docenza Corso di certificazione Linux LCA**

Docenza per corso di Linux Certificate Administrator

2002 - 2007 Skianet Fermo (FM)

### **Amministratore - System Administrator - WebDesigner**

Fonda ed amministra la società Skianet s.a.s., che si occupa di realizzazione di software multimediale su Internet e "stand alone", nonché di realizzazioni di siti Internet, e servizi "internet based".

### **System Administrator SIP polo di Ascoli e Fermo**

Assistenza tecnica alle biblioteche partecipanti al Sistema Interbibliotecario Provinciale (<http://www.bibliosip.it>) nonché all'Assessorato alla Cultura di Ascoli Piceno per la realizzazione, messa in opera ed assistenza del polo sebina.

### **Programmatore multimediale e Grafico 3D**

Ricerca e sviluppo per la realizzazione di un CD-ROM interattivo multimediale contenente giochi a tema il parco archeologico Falerio Picenus.

2004 - 2005 IPTC GENTILI di MACERATA Macerata (MC)

### **Docenza Corsi Formazione Professionale**

Incarico di docenza in Corsi di Formazione Professionale su:  
Macromedia DreamWeaver MX - Programmazione ASP livello base - Introduzione ai DB relazionali

2002 SCAM Civitanova Marche (MC)

**Docenza Corsi Formazione Professionale**

Incarico di docenza in Corsi di Formazione Professionale su "Introduzione all'uso di Macromedia DreamWeaver MX"

1999 Amministrazione Comunale S. Elpidio a Mare (FM)

**Conferenza di presentazione di ricostruzione tridimensionale multimediale**

Relazione alla conferenza "Dall'archivio storico alla ricostruzione in realtà virtuale", con presentazione dell'applicazione software per la ricostruzione tridimensionale e multimediale della Basilica Imperiale di S. Croce al Chienti.

1999 Consiglio Nazionale delle Ricerche Roma

**Programmatore multimediale e Grafico 3D**

Incarico di ricerca e sviluppo per conto del CNR per la realizzazione di un CD-ROM interattivo multimediale ed un videotape contenenti immagini tridimensionali di sintesi progetto Priverno

1999 Studio tecnico d'architettura Vitali Fermo

**Grafico 2D - 3D**

Assistenza e collaborazione nell'elaborazione cad dei disegni e dell'impaginazione grafica del volume "IL TEATRO DELL'AQUILA" a cura dell'architetto Vitali Manuela edito da Cassa di Risparmio di Fermo

1998 La Sapienza s.r.l. Fermo (FM)

**System Administrator Junior - Programmatore multimediale**

Collaboratore esterno per la realizzazione di siti Internet interattivi multimediali con tecnologia Macromedia Director / Flash.  
Amministrazione di webserver su piattaforma Windows NT e MacOS

1995 -1996 Sezione Archivio di Stato di Fermo Fermo (FM)

**Aiuto archivista**

Esperienza di cooperazione con il Diploma universitario. Riordinamento e inventariazione dell'archivio storico dell'ex comune di Torre di Palme, oggi frazione del comune di Fermo.

1995 -1996 Biblioteca Comunale di Fermo Fermo (FM)

**Aiuto bibliotecario**

Censimento nazionale delle edizioni del Cinquecento presso la Biblioteca comunale di Fermo. Esperienza di cooperazione con il Diploma universitario l'individuazione e l'identificazione delle edizioni del XVI secolo in base ai tabulati forniti dall'ICCU.

**Lingue straniere**

Conoscenza base della lingua inglese parlata.  
Buona conoscenza della lingua inglese scritta con particolare riferimento al linguaggio tecnico informatico. Per esigenze scolastiche ho frequentato un corso di comprensione della lingua tedesca scritta, con riferimento ai documenti antichi.

**Conoscenze software**

Conoscenza ed utilizzo dei principali sistemi operativi:  
Windows 9x, Windows NT, Windows 2000 XP 2003 7 8.1 10 Professional e Server, Mac OS, Mac OS-X, Linux

Conoscenza ed utilizzo dei software:



Suite Grafica Adobe (Photoshop, Illustrator, Flash, Director, Premiere, Dreamweaver, After Effect), Autodesk 3D Studio Max, Autocad, Rhinoceros, Sound Forge, GrooverMaker, Suite Microsoft Office, Shoutcast, Unity3D, Unreal