



Via XX Settembre, 234/a
63821 P.to S. Elpidio (FM)
C.F.:MNCJTH74L31G920U
P.IVA IT01939870448

Telefono 339.8998808
Posta elettronica j_mancini@hotmail.com
Web: <http://www.jonathanmancini.it>

Curriculum Vitae Jonathan Mancini

Dati personali	Data di nascita: 31 luglio 1974 Luogo di nascita: P.to S. Giorgio (FM) Residenza: P.to S. Elpidio (FM)		
Istruzione	1994-1998 Università degli Studi di Macerata sede di Fermo (FM) Diploma di Laurea Facoltà di Lettere e Filosofia, Diploma Universitario in Operatore dei Beni Culturali indirizzo Informatica. Tesi: Basilica Imperiale di Santa Croce al Chienti – Ricostruzione in realtà virtuale Voto: 110/110 1989 - 1994 IPTC di Stato E. Tarantelli Sant'Elpidio a Mare (FM) Diploma di Maturità Professionale Diploma in Analista Contabile Informatico Gestionale		
Certificazioni	2010 ATC Autodesk SGI Studio Firenze (FI) Autodesk Autocad Autodesk Autocad 2D e 3D nelle versioni Autocad 2009 e Autocad 2010 2009 ATC Autodesk SGI Studio Firenze (FI) V-RAY Chaos Group Corso di V-Ray motore di render 2008 Accademia Informatica Roma Certificazione Linux LCA Linux Certificate Administrator 2007 ATC Autodesk SGI Studio Macerata (MC) Certificazione AUTODESK 3D Studio Max 9 per l'architettura Certificazione McNell Rhinoceros 3D		
Esperienze di lavoro	2018- 2019 Comune di Acquaviva Picena Acquaviva Picena (AP) Multimedia Developer 3D Creazione di modelli per la stampa 3D da nuvola di punti. Sviluppo di video 360 da Unreal Engine 4. Render di paesaggi ed animazioni per il progetto La Rocca nel tempo – Acquaviva Picena. 2018- 2019 MiBAC sede Marche/Umbria Fornitura di servizi archivistici specialistici relativi all'intervento di catalogazione e digitalizzazione dell'archivio fotografico "Dondero Mario" conservato presso la Fototeca provinciale di Fermo, consistente nelle operazioni di migrazione da piattaforma Access Microsoft a piattaforma Archimista 3.0 di n. 6.000 record relativi alle unità archivistiche del fondo 2016 - 2019 Jonathan Mancini P.to S. Elpidio (FM) Multimedia Developer 3D		

ADD – DIGI TALES di Macerata.

Creazione di modelli 3D, sviluppo di game Unity 3D con web services per device mobili IOS – Andorid. Render di paesaggi ed animazioni per il progetto OCULUS AL MUSEO per i musei di: museo civico della città di Ancona, museo della città di Arcevia, museo della città di Offagna.

STUDIO ASSOCIATO di ARCHITETTURA GNOSIS di Civitanova Marche

Ricostruzioni di nuvole di punti generate con scanner laser 3d Leica. Panofotografie per la colorazione in alta risoluzione delle nuvole di punti. Creazione di tour virtuali degli ambienti scansionati. Render ed animazioni delle Cisterne Romane e posizionamento Cunicoli Romani – Fermo, Panorami delle stanze affrescate di Palazzo Saladini – Ascoli Piceno

Ass. Altidona Belvedere - Fototeca Provinciale di Fermo

Rifacimento dei siti istituzionali dell'Associazione Altidona Belvedere, Fototeca di Fermo, Mario Dondero. Sistemazione della rete interna della Fototeca. Installazione del software di catalogazione Archimista – Archivista.

System Administrator

Amministratore di sistema e manutentore della rete interna presso le società Studio Associato di Architettura Gnosis Soluzioni e Servizi di Civitanova Marche ConsultData, La Garzarara di Porto Sant'Elpidio Da.Ma. & Co. Srl – Wearlight di Montegrano

Progettista cad 3D

TECNOFER di Porto Sant'Elpidio, concessionaria e partner di WASP
Creazione di modelli 3D partendo da scansioni laser tramite hardware Minolta.

ASSOCIAZIONE R4H – ROTARIAN4HEALT - Milano

Progettazione e realizzazione di lezioni per piattaforme e-learning con contenuti multimediali tramite software Articulate.

2013 -2015

InRender

Firenze (FI)

Docente - Master Architettura Virtuale

Docente nei corsi di Master in Architettura Virtuale per le sedi di Firenze, Roma e Palermo. Corso di Panofotografia, utilizzo dei software Kolor AutoPano Giga e Kolor PanoTour Pro. Esperienze sul campo fotografando e riproducendo al computer piazze, palazzi e attività lavorative. Creazione di scene virtuali al pc, scatto/render delle singole foto utili alla creazione del panorama, assemblaggio di panorami e tour.

2012

Arowana Studio

Fermo (FM)

Grafico 3D

Realizzazione di foto per la successiva creazione di panorami 3D della sala del Mappamondo, della Pinacoteca e del Teatro dell'Aquila del comune di Fermo. Creazione di un video, da modello 3d, della sala del Mappamondo della Biblioteca Comunale di Fermo per dispositivi mobili. Il tutto finalizzato per IBOOK - GUIDA FERMO.

Unione delle scansioni 3d del mappamondo Moroncelli della Biblioteca Comunale di Fermo per la creazione di un modello poligonale 3D. Realizzazione video con immagini renderizzate. Realizzazione immagini in definizione HDTV.

2011 - 2013

Fototeca Provinciale del Fermano

Altidona (FM)

Responsabile IT – System Administrator

Creazione e gestione dell'infrastruttura IT basata su sistemi Windows / Apple / Linux. Creazione e gestione del DB fotografico, di procedure per il disaster recovery.

Amministrazione del software di catalogazione regionale su standard del Ministero dei Beni Culturali e Ambientali - SIRPAC

Programmatore multimediale

Scansione, catalogazione ed esportazione dei dati nel catalogo regionale.
Creazione di due dispositivi per la consultazione di album digitali, il primo su strumenti di visualizzazione Epson (lavagna/tavolo con videoproiettore ad ottica corta), il secondo con videoproiettore e barra sensori Microsoft Kinect per una navigazione con il solo uso dei movimenti delle mani.

WebDesigner - WebMaster

Creazione del sito istituzionale con possibilità di ricerca nell'archivio fotografico.

2002 - 2011 Ist.di Istr. Sup. Liceo Classico G. Leopardi S.Benedetto del Tronto (AP)
Sede di Cupramarittima

Docenza Corsi Formazione "TERZA AREA"

Incarico di docenza in Corsi di Formazione su:

Macromedia DreamWeaver MX - Macromedia FLASH MX - Adobe Photoshop

Tecnico Assistenza Reti – Tecnico Assistenza Hardware – Segreteria Internet e posta elettronica

Corsi Formazione docenti

Macromedia DreamWeaver MX - Macromedia FLASH MX

2007 - 2008 Accademia Informatica Roma

Docente Corsi di Formazione Professionale

Incarichi di docenza in Corsi di Formazione WebDesigner su piattaforma Adobe Creative Suite, Photoshop – Dreamweaver – Flash CS2

Docenza Corso di certificazione Linux LCA

Docenza per corso di Linux Certificate Administrator

2002 - 2007 Skianet Fermo (FM)

Amministratore - System Administrator - WebDesigner

Fonda ed amministra la società Skianet s.a.s., che si occupa di realizzazione di software multimediale su Internet e "stand alone", nonché di realizzazioni di siti Internet, e servizi "internet based".

System Administrator SIP polo di Ascoli e Fermo

Assistenza tecnica alle biblioteche partecipanti al Sistema Interbibliotecario Provinciale (<http://www.bibliosip.it>) nonché all'Assessorato alla Cultura di Ascoli Piceno per la realizzazione, messa in opera ed assistenza del polo sebina.

Programmatore multimediale e Grafico 3D

Ricerca e sviluppo per la realizzazione di un CD-ROM interattivo multimediale contenente giochi a tema il parco archeologico Falerio Picenus.

2004 - 2005 IPTC GENTILI di MACERATA Macerata (MC)

Docenza Corsi Formazione Professionale

Incarico di docenza in Corsi di Formazione Professionale su:

Macromedia DreamWeaver MX - Programmazione ASP livello base - Introduzione ai DB relazionali

2002 SCAM Civitanova Marche (MC)

Docenza Corsi Formazione Professionale

Incarico di docenza in Corsi di Formazione Professionale su "Introduzione all'uso di Macromedia DreamWeaver MX"

1999 Amministrazione Comunale S. Elpidio a Mare (FM)

Conferenza di presentazione di ricostruzione tridimensionale multimediale

Relazione alla conferenza "Dall'archivio storico alla ricostruzione in realtà virtuale", con presentazione dell'applicazione software per la ricostruzione tridimensionale e multimediale della Basilica Imperiale di S. Croce al Chienti.

1999 Consiglio Nazionale delle Ricerche Roma

Programmatore multimediale e Grafico 3D

Incarico di ricerca e sviluppo per conto del CNR per la realizzazione di un CD-ROM interattivo multimediale ed un videotape contenenti immagini tridimensionali di sintesi progetto Priverno

1999 Studio tecnico d'architettura Vitali Fermo

Grafico 2D - 3D

Assistenza e collaborazione nell'elaborazione cad dei disegni e dell'impaginazione grafica del volume "IL TEATRO DELL'AQUILA" a cura dell'architetto Vitali Manuela edito da Cassa di Risparmio di Fermo

1998 La Sapienza s.r.l. Fermo (FM)

System Administrator Junior - Programmatore multimediale

Collaboratore esterno per la realizzazione di siti Internet interattivi multimediali con tecnologia Macromedia Director / Flash.
Amministrazione di webserver su piattaforma Windows NT e MacOS

1995 -1996 Sezione Archivio di Stato di Fermo Fermo (FM)

Aiuto archivista

Esperienza di cooperazione con il Diploma universitario. Riordinamento e inventariazione dell'archivio storico dell'ex comune di Torre di Palme, oggi frazione del comune di Fermo.

1995 -1996 Biblioteca Comunale di Fermo Fermo (FM)

Aiuto bibliotecario

Censimento nazionale delle edizioni del Cinquecento presso la Biblioteca comunale di Fermo. Esperienza di cooperazione con il Diploma universitario l'individuazione e l'identificazione delle edizioni del XVI secolo in base ai tabulati forniti dall'ICCU.


Lingue straniere

Conoscenza base della lingua inglese parlata.
Buona conoscenza della lingua inglese scritta con particolare riferimento al linguaggio tecnico informatico. Per esigenze scolastiche ho frequentato un corso di comprensione della lingua tedesca scritta, con riferimento ai documenti antichi.

Conoscenze software

Conoscenza ed utilizzo dei principali sistemi operativi:
Windows 9x, Windows NT, Windows 2000 XP 2003 7 8.1 10 Professional e Server, Mac OS, Mac OS-X, Linux

Conoscenza ed utilizzo dei software:



Suite Grafica Adobe (Photoshop, Illustrator, Flash, Director, Premiere, Dreamweaver, After Effect), Autodesk 3D Studio Max, Autocad, Rhinoceros, Sound Forge, GrooverMaker, Suite Microsoft Office, Shoutcast, Unity3D, Unreal